Semana 5

Diagramas de flujo y pseudocódigo

**Descripción de la actividad**

Se asigno un problema a cada uno y utilizando  [www.draw.io](http://www.draw.io/) se tenía que realizar la solución en un diagrama de flujo donde se explicará paso a paso el proceso, luego se debía escribir el pseudocódigo según el problema que cada uno tenía y como se había resuelto en el diagrama.

**Procesos que cada uno tenía que resolver según el que le había tocado:**

1. Buscar partido de Futbol. Tienes canales desde el 1 al 199. Si lo encuentro lo veo y dejo de buscar, si no lo encuentro muestro mensaje de “no lo encontré”
2. Al llegar a un lugar, revisas la hora antes de saludar y basado en eso dices: Buenos días/buenas tardes/buenas noches. (manejar la hora en formato 24hrs)
3. Te invitan a comer, solo te dicen la hora que será la invitación, entonces basado en eso uno asume que será desayuno, almuerzo o cena y puedes pensar que vas a pedir.
4. El guatemalteco tiene una forma muy particular de hablar. Te puede tratar de tu, vos o usted. ¿Cuál es el proceso mental detrás de esto?
5. Hay que hacer un programa que recibirá un sonido de animal (cuack, miau, guau, muu, pio-pio) y va a decir que animal es el que hace ese sonido. Si el sonido no es ninguno de esos hay que decir sonido desconocido

**Ejercicio resuelto:**

Problema número 1

<file:///C:/Users/sofs0/Downloads/Diagrama%20de%20flujo%20ej%2001.pdf>